

MAITRE DE JEU ESCAPE GAME BOLLAERT

L'implantation du Louvre à la Lens en 2012, l'inscription du Bassin Minier sur la liste du patrimoine Mondial de l'Unesco, la mise en valeur des sites de mémoire ont fait émerger une véritable destination touristique sur le territoire de Lens Liévin. Depuis 2017, l'office du tourisme de Lens Liévin met en place une politique de développement touristique fondée sur les valeurs de simplicité, de solidarité, de partage, propres au territoire et misant notamment sur les qualités d'hospitalité, de convivialité de ses habitants.

Pour ce faire, l'office du tourisme s'attache notamment à développer de nouvelles expériences de découverte du territoire en phase avec ces valeurs. Dans ce cadre, il a développé un partenariat étroit avec le Racing Club de Lens dont l'objectif est à la fois de faire de la notoriété du club un levier d'attractivité touristique pour le territoire et de permettre à des clientèles en séjour de vivre l'expérience Bollaert en dehors des jours de match.

Plusieurs actions ont déjà été engagées : des visites guidées du stade sont désormais proposées mensuellement pour le public individuel et à la demande pour les groupes, une borne Timescope va être installée aux abords du stade pour évoquer l'histoire du club et rendre compte de l'ambiance lors des matchs ...

Le projet d'escape game déjà expérimenté dans d'autres stades, s'inscrit dans la continuité de cette collaboration. Il doit permettre d'offrir une nouvelle expérience interactive de visite et contribuer, de par la notoriété du club, au rayonnement du territoire. Les anciens vestiaires du stade actuellement inoccupés ont donc été réinvestis pour créer deux plateaux de jeux. La médiation se fera au travers de deux salles thématiques qui seront aménagées de manière à dérouler progressivement un scénario composé d'énigmes à résoudre, de manipulations et de jeux de logique.

Dans ce cadre, l'office de tourisme recrute un maitre de jeu.

Le Maitre de jeu aura pour missions principales :

- d'accueillir les participants en incarnant un personnage,
- de les embarquer dans le jeu en les guidant tout au long de la mission,
- de surveiller le bon déroulement du jeu via la vidéo surveillance.
- d'animer et de relancer la mécanique de jeu tout au long de la séance

Une fois le jeu terminé il débrièfera avec le groupe, prendra la photo souvenir puis remettra la salle en état pour permettre l'accueil d'un nouveau groupe.

Il pourra être amené à participer aux réflexions sur l'évolution et l'adaptation des espaces de jeux.

Qualités attendues

- Personne motivée et dynamique
- Excellentes Qualités relationnelles tant avec le public qu'avec les partenaires
- Excellente gestion du temps et ponctualité.
- Rigueur
- Bonne présentation.
- Esprit d'équipe
- Adaptabilité et bonne réactivité.
- -Autonomie
- Sérieux et fiabilité

- Respect des consignes

Compétences requises

- Niveau Bac +2
- Maîtrise de l'outil informatique (systèmes de réservation, logiciel video surveillance etc...).
- Qualités d'acting et compétences en animation de jeux de rôle
- Expériences dans un escape game, dans l'animation de temps de médiation théâtralisés ou de jeu de rôles souhaitées

Conditions de travail

Vacations

Echelon 1.2 de la convention collective des offices du tourisme
(ouvert également aux auto entrepreneurs)

Horaires selon réservations (week-end et soirée)

Candidature à adresser à

Sophie WILHELM Directrice

recrutement@tourisme-lenslievin.fr